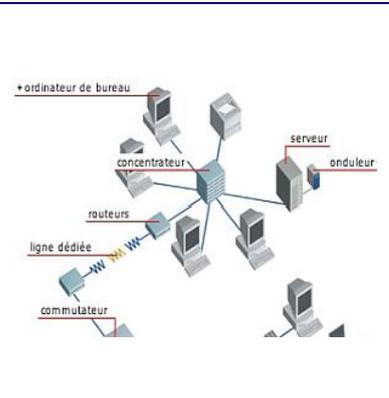




Activité : **Simulateur réseau**

Problématique

Pour relier entre eux des systèmes informatiques, un certain nombre de dispositifs différents sont utilisés. Vous allez découvrir le fonctionnement par l'expérimentation : du HUB, du SWITCH et du ROUTER.



Conditions de réalisation de l'activité	Année :	STI2D - ETT
	Période :	trimestre
	Groupe de travail :	Binômes
	Lieu et type de travail :	Salle CC226
	Matériel à disposition :	PC
	Durée de l'activité :	4 heures (activité élève + synthèse)
	Nombre de séances :	2 x 2h

Compétences visées :			
C04 .1	Identifier et caractériser les fonctions et les constituants d'un système ainsi que ses entrées/sorties.		
Connaissances visées :			
3.2.4	Transmission de l'information, réseaux et internet Adresse physique (Mac) du protocole Ethernet et adresse logique (IP) du protocole IP. Lien adresse Mac/IP : protocole ARP.		
Coordination avec :			
Physique	-	Maths	-

Pré-requis :	
Activité découverte des réseaux	

