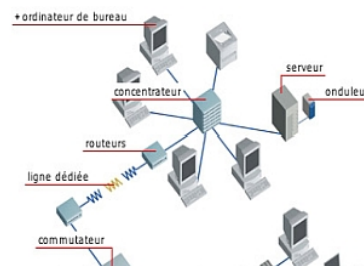


Activité : Simulateur réseau

Problématique

Pour relier entre eux des systèmes informatiques, un certain nombre de dispositifs différents sont utilisés. Vous allez découvrir le fonctionnement de par l'expérimentation : du HUB, du SWITCH et du ROUTER.



Conditions de réalisation de l'activité	Année :	1^{ère} STI2D
	Période :	3^{ème} trimestre
	Groupe de travail :	Binômes
	Lieu et type de travail :	Salle de classe
	Matériel à disposition :	PC
	Durée de l'activité :	4 heures (activité élève + synthèse)
	Nombre de séances :	2 x 2h

Compétences visées :

C04 .1	Identifier et caractériser les fonctions et les constituants d'un système ainsi que ses entrées/sorties.

Connaissances visées :

3.2.4	Transmission de l'information, réseaux et internet Adresse physique (Mac) du protocole Ethernet et adresse logique (IP) du protocole IP. Lien adresse Mac/IP : protocole ARP.

Coordination avec :

Physique	-	Maths	-
-----------------	---	--------------	---

Pré-requis :

Activité découverte des réseaux
