

Activité : LES ALGORITHMES

Problématique

Cette activité vise à faire "manipuler" à travers des exercices de programmation, les structures de base que l'on rencontre en algorithmique et par conséquent dans pratiquement tous les langages de programmation.

Le support de l'activité sera une calculette comportant un onglet "Calculatrice" et un onglet "Convertisseur".

Dans un premier temps l'élève aura à concevoir partiellement le formulaire correspondant à la calculette et dans un deuxième temps la programmation partielle de celle-ci.



Conditions de réalisation de l'activité	Année :	STI2D
	Période :	1^{er} trimestre
	Groupe de travail :	Seul ou en binôme
	Lieu et type de travail :	CC226
	Matériel à disposition :	Ordinateur
	Durée de l'activité :	3 heures (activité élève + synthèse)
	Nombre de séances :	1 x 3h

Objectif de formation :

O4 Décoder l'organisation fonctionnelle, structurelle et logicielle d'un système

Compétences visées :

CO4.2 Identifier et caractériser l'agencement matériel et/ou logiciel d'un système

Connaissances visées :

2.3.6 Modèles algorithmiques : structures algorithmiques élémentaires (boucles, conditions, transitions conditionnelles). Variables

Coordination avec :

Physique	-	Maths	-
-----------------	---	--------------	---

Pré-requis :