

```

1  ;*****
2  ;CalculetteSTI2D (version finale) Auteur: Philippe HOARAU
3  ;
4  ; Le formulaire correspondant à la calculette est défini dans "FormCalculette.au3"
5  ; Cette calculette comporte deux onglets:
6  ; * Un onglet CALCULATRICE permettant d'effectuer les opérations standards d'une calculatrice
7  ; * Un onglet CONVERTISSEUR permettant la conversion d'un nombre dans plusieurs bases
8  ;
9  ; Le programme de gestion des touches et de l'affichage de la CALCULATRICE est défini dans "CalculatriceSTI2D.au3"
10 ; Le programme de gestion du CONVERTISSEUR est défini dans "ConvertisseurSTI2D.Au3".
11 ;
12 ; La liaison avec ces deux programmes se fait ici en utilisant les directives #include
13 ;*****
14 #include <ButtonConstants.au3>
15 #include <EditConstants.au3>
16 #include <GUIConstantsEx.au3>
17 #include <TabConstants.au3>
18 #include <WindowsConstants.au3>
19 #include <Array.au3>
20 #include "FormCalculette.au3" ;Le formulaire correspondant à la calculatrice est défini comme une référence
21 ;externe
22 #include "CalculatriceSTI2D.au3" ;Le programme de gestion de la calculatrice est défini comme une référence externe
23 #include "ConvertisseurSTI2D.au3" ;Le programme de gestion du convertisseur est défini comme une référence externe
24 Opt("GUIOnEventMode", 1) ;Validation de la détection des évènements par le programme.
25
26 ;=====
27 ;Boucle infini afin de garder la calculatrice affichée à l'écran
28
29 While 1
30 Sleep(100)
31 WEnd
32 ;*****
33 ; ZONE DE DEFINITION DES FONCTIONS *
34 ;*****
35 ;Fonction "Tab1Change"
36 ;
37 ;Détection du changement d'onglet "Calculatrice" ou "Convertisseur"
38 ; Si on passe de l'onglet "Convertisseur" à l'onglet "Calculatrice", la valeur affichée dans le convertisseur est d'abord convertie
39 ; en décimal puis on copie cette valeur dans $Operandel ou $Operande2
40 ;
41 ; Si on passe de l'onglet "Calculatrice" à l'onglet "Convertisseur", le convertisseur est initialisé en décimal.
42 ;
43
44 Func Tab1Change()
45 $i = GUICtrlRead ( $Tab1 )
46 Switch $i
47 Case 0 ;Passage de l'onglet "Convertisseur" à l'onglet "Calculatrice"
48 Call("Radio2Click") ;Appel de la fonction "Radio2Click()" définie dans
"ConvertisseurSTI2D.au3"
49 if $$SaisieOperandel=True Then ;Ecriture de la valeur affichée dans l'opérande1 ou l'opérande2
50 $Operandel=GUICtrlread($Afficheur)
51 Else
52 $Operande2=GUICtrlread($Afficheur)
53 EndIf
54 Case 1 ;Passage de l'onglet "Convertisseur" à l'onglet "Calculatrice"
55 $BaseCourante=10 ;Initialisation de la base courante à 10
56 ValidationTch(10) ;Activation des touches [0] à [9] et désactivation des touches [A]
à [F].
57 GUICtrlSetState($Radio2,$GUI_CHECKED) ;Activation du bouton radio DEC.
58 GUICtrlSetData($Afficheur,Int(GUICtrlRead($Afficheur))) ;On conserve la partie entière de l'afficheur
59 EndSwitch
60 EndFunc

```