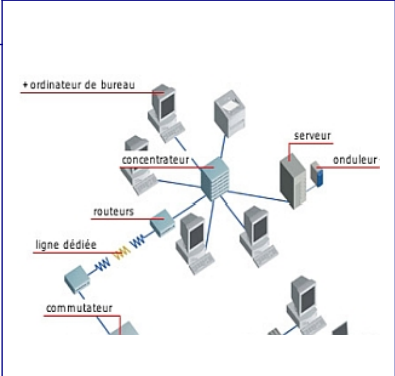


Activité : Simulateur réseau : Le SWITCH

Problématique

Pour relier entre eux des systèmes informatiques, un certain nombre de dispositifs différents sont utilisés. Vous allez découvrir le fonctionnement de l'un d'eux par l'expérimentation : Le SWITCH (commutateur)



Conditions de réalisation de l'activité	Année :	STI2D
	Période :	1^{er} trimestre
	Groupe de travail :	Seul ou en Binômes
	Lieu et type de travail :	Salle de classe
	Matériel à disposition :	PC
	Durée de l'activité :	2 heures (activité élève + synthèse)
	Nombre de séances :	1 x 2h

Compétences visées :

C04 .1	Identifier et caractériser les fonctions et les constituants d'un système ainsi que ses entrées/sorties.

Connaissances visées :

3.2.4	Transmission de l'information, réseaux et internet Adresse physique (Mac) du protocole Ethernet et adresse logique (IP) du protocole IP. Lien adresse Mac/IP : protocole ARP.

Coordination avec :

Physique	-	Maths	-
-----------------	---	--------------	---

Pré-requis :

Activité découverte des réseaux