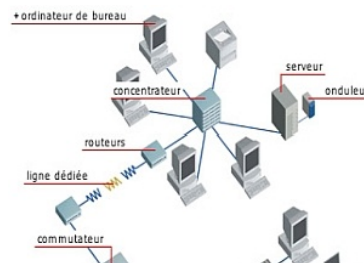




## Activité : Simulateur réseau : Le SWITCH

### Problématique

*Pour relier entre eux des systèmes informatiques, un certain nombre de dispositifs différents sont utilisés. Vous allez découvrir le fonctionnement de l'un d'eux par l'expérimentation : Le SWITCH (commutateur)*



<b>Conditions de réalisation de l'activité</b>	Année :	<b>1<sup>ère</sup> sti2d</b>
	Période :	<b>3<sup>ème</sup> trimestre</b>
	Groupe de travail :	<b>Binômes</b>
	Lieu et type de travail :	<b>Salle de classe</b>
	Matériel à disposition :	<b>PC</b>
	Durée de l'activité :	<b>3 heures</b> (activité élève + synthèse)
	Nombre de séances :	<b>1 x 3h</b>

### Compétences visées :

**C04 .1**

Identifier et caractériser les fonctions et les constituants d'un système ainsi que ses entrées/sorties.

### Connaissances visées :

**3.2.4**

**Transmission de l'information, réseaux et internet**  
Adresse physique (Mac) du protocole Ethernet et adresse logique (IP) du protocole IP. Lien adresse Mac/IP : protocole ARP.

### Coordination avec :

**Physique**

-

**Maths**

-

### Pré-requis :

**Activité découverte des réseaux**

