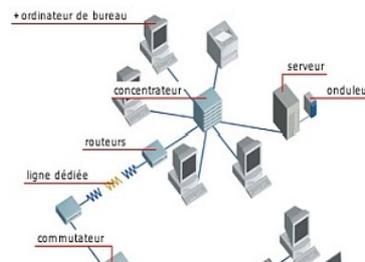




Activité : Simulateur réseau : Le SWITCH

Problématique

Pour relier entre eux des systèmes informatiques, un certain nombre de dispositifs différents sont utilisés. Vous allez découvrir le fonctionnement de l'un d'eux par l'expérimentation : Le SWITCH (commutateur)



Conditions de réalisation de l'activité	Année :	1^{ère} sti2d
	Période :	3^{ème} trimestre
	Groupe de travail :	Binômes
	Lieu et type de travail :	Salle de classe
	Matériel à disposition :	PC
	Durée de l'activité :	3 heures (activité élève + synthèse)
	Nombre de séances :	1 x 3h

Compétences visées :

C04 .1

Identifier et caractériser les fonctions et les constituants d'un système ainsi que ses entrées/sorties.

Connaissances visées :

3.2.4

Transmission de l'information, réseaux et internet
Adresse physique (Mac) du protocole Ethernet et adresse logique (IP) du protocole IP. Lien adresse Mac/IP : protocole ARP.

Coordination avec :

Physique

-

Maths

-

Pré-requis :

Activité découverte des réseaux

