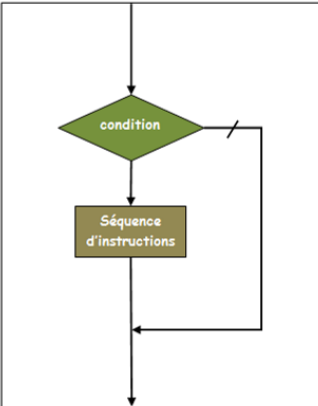
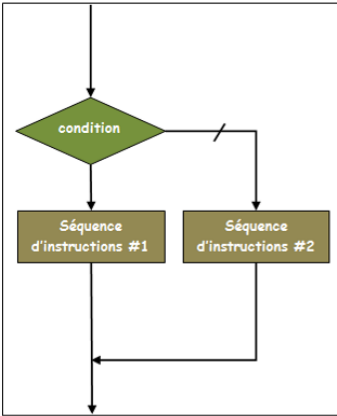


Programmation C04.1/2.3.6	Première STI2D
Nom :	Fiche synthèse
Prénom :	Version du 24/06/2012

1. Les structures fondamentales

Les structures fondamentales sont matérialisées par des portions de programme construites à partir d'une étape condition. La condition peut être composée de plusieurs conditions combinées par les opérateurs logiques **ET**, **OU**, et **NON**.

2. Les structures alternatives

Algorithme	Pseudo-langage
Partielle	
	<pre> ... SI condition ALORS Séquence d'instructions FINSI ... </pre>
Complète	
	<pre> ... SI condition ALORS Séquence d'instructions #1 SINON Séquence d'instructions #2 FINSI ... </pre>

Ce type de structure peut être imbriquée lorsqu'il y a plusieurs conditions :

```

SI condition1 ALORS
  Séquence d'instructions #1
SINON
  SI condition2 ALORS
    Séquence d'instructions #2
  SINON
    Séquence d'instructions #3
  FINSI
FINSI

```



Programmation C04.1/2.3.6	Première STI2D
Nom :	Fiche synthèse
Prénom :	Version du 24/06/2012

3. Les structures itératives

Algorithme	Pseudo-langage
Répéter...jusqu'à (condition finale)	
<pre> graph TD Start(()) --> Seq[Séquence d'instructions] Seq --> Cond{condition} Cond --> Seq Cond --> End(()) </pre>	<p>...</p> <p>REPETER</p> <p><i>Séquence d'instructions</i></p> <p>JUSQU'A <i>condition</i></p> <p>...</p>
Tant que...faire (condition initiale)	
<pre> graph TD Start(()) --> Cond{condition} Cond --> Seq[Séquence d'instructions] Seq --> Cond Cond --> End(()) </pre>	<p>...</p> <p>TANTQUE <i>condition</i> FAIRE</p> <p><i>Séquence d'instructions</i></p> <p>FINTANTQUE</p> <p>...</p>
Pour i allant de Vi jusqu'à Vf	
<pre> graph TD Start(()) --> Init[i = Vi] Init --> Cond{i <= Vf ?} Cond --> Seq[Séquence d'instructions] Seq --> Cond Cond --> End(()) </pre>	<p>...</p> <p>POUR <i>i = Vi jusqu'à Vf</i> FAIRE</p> <p><i>Séquence d'instructions</i></p> <p>FINPOUR</p> <p>...</p>

