

1. Les structures fondamentales

Les structures fondamentales sont matérialisées par des portions de programme construites à partir d'une étape condition. La condition peut être composée de plusieurs conditions combinées par les opérateurs logiques ET, OU, et NON.

2. Les structures alternatives

Algogramme	Pseudo-langage
Partielle	
	... SI condition ALORS <i>Séquence d'instructions</i> FINSI ...
Complète	
	... SI condition ALORS <i>Séquence d'instructions #1</i> SINON <i>Séquence d'instructions #2</i> FINSI ...

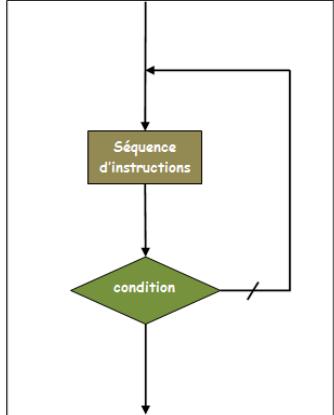
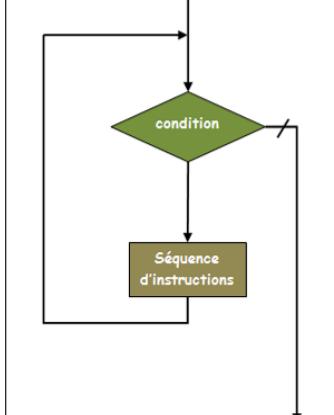
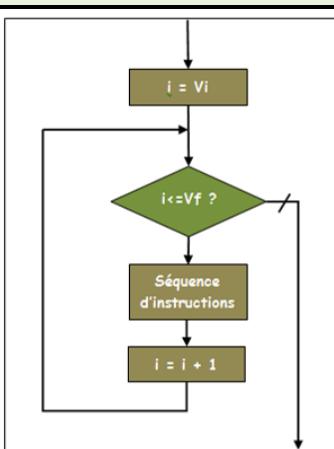
Ce type de structure peut être imbriquée lorsqu'il y a plusieurs conditions :

```

SI condition1 ALORS
Séquence d'instructions #1
SINON
SI condition2 ALORS
Séquence d'instructions #2
SINON
Séquence d'instructions #3
FINSI
FINSI
  
```



3. Les structures itératives

Algorigramme	Pseudo-langage
Répéter...jusqu'à (condition finale)	
	<p>...</p> <p>REPETER Séquence d'instructions JUSQU'A condition ...</p>
Tant que...faire (condition initiale)	
	<p>...</p> <p>TANTQUE condition FAIRE Séquence d'instructions FINTANTQUE ...</p>
Pour i allant de Vi jusqu'à Vf	
	<p>...</p> <p>POUR i = Vi jusqu'à Vf FAIRE Séquence d'instructions FINPOUR ...</p>

